



Ministero dell'Istruzione e del Merito
Istituto Comprensivo Statale

Sant'Angelo in Vado – Mercatello sul Metauro – Borgo Pace

Via R. B. Powell n. 45 - 61048 Sant'Angelo in Vado - (PU) Tel. n. 0722/818504 -818546

E-mail: psic80400p@istruzione.it - PEC: psic80400p@pec.istruzione.it

Codice Meccanografico PSIC80400P - Codice Fiscale 82006950412

Codice Univoco Ufficio UF5C8Z

Sito internet: <https://icsvado.edu.it>

Prot. n. si veda segnatura

Sant'Angelo in Vado, lì come da segnatura protocollo

Codice Progetto: 13.1.5A-FESR PON-MA-2022-89

CUP: C24D22000670006

CIG: Z9039807CC (Arredi infanzia)

CIG: Z8D39812C1 (Attrezzature didattiche e digitali)

CIG: ZC939C5585 (Attrezzature didattiche e digitali)

PROGETTO ESECUTIVO

OGGETTO: Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014-2020 - Asse II - Infrastrutture per l’istruzione – Fondo Europeo di Sviluppo Regionale (FESR) – REACT EU. Asse V – Priorità d’investimento: 13i – (FESR) “Promuovere il superamento degli effetti della crisi nel contesto della pandemia di COVID-19 e delle sue conseguenze sociali e preparare una ripresa verde, digitale e resiliente dell’economia” – Obiettivo specifico 13.1: Facilitare una ripresa verde, digitale e resiliente dell’economia - Avviso pubblico prot.n. 38007 del 27 maggio 2022 “Ambienti didattici innovativi per la scuola dell’infanzia”. Azione 13.1.5 – “Ambienti didattici innovativi per le scuole dell’infanzia”

Io sottoscritta Francesca Matteucci, insegnante di scuola dell’infanzia di codesto istituto, in qualità di PROGETTISTA con nomina protocollo n. 6828 del 21/10/2022 relaziono quanto segue:

La progettazione interna è stata elaborata seguendo le finalità e le azioni contenute nell’Avviso pubblico prot.n. 38007 del 27 maggio 2022, con l’obiettivo di realizzare ambienti didattici innovativi, per ciascuno dei 3 plessi di scuola dell’infanzia facenti parte del nostro Istituto Comprensivo:

1. Plesso di Sant’Angelo in Vado
2. Plesso di Mercatello sul Metauro
3. Plesso di Borgo Pace

Attraverso la creazione di spazi di apprendimento innovativi per ciascun plesso, al fine di offrire all’utenza ambienti e strumentazione paralleli fra le 3 sedi; per poter garantire lo sviluppo delle abilità cognitive, emotive e relazionali delle bambine e dei bambini nei diversi campi di esperienza in linea con le Indicazioni nazionali per la scuola dell’infanzia e per il primo ciclo di istruzione e in coerenza con le Linee pedagogiche per il sistema integrato zero-sei.

Tutte le ricerche sono concordi nel ritenere che i primi cinque anni di vita sono fondamentali per lo sviluppo dei bambini, in quanto imparano a un ritmo più veloce che in qualsiasi altro momento della loro vita e sviluppano abilità cognitive e socio-emotive di base, che determineranno i successivi risultati scolastici e condizioneranno anche la loro vita adulta.

Introdurre nelle prime esperienze di apprendimento dei bambini nella fascia di età 3-6 anni l’acquisizione delle prime abilità nel pensiero critico e nel problem solving, nel pensiero computazionale, nella collaborazione, nella comunicazione, nella creatività, nell’alfabetizzazione tecnologica, presuppone la disponibilità di spazi didattici e di strumenti ottimali per favorire le pratiche più appropriate per l’esplorazione e la scoperta, il gioco, la creatività, la sperimentazione e il benessere, con la creazione di ambienti esperienziali.

Gli interventi di riqualificazione e trasformazione per gli ambienti individuati sono quindi, finalizzati:

- I. a potenziare e arricchire gli spazi didattici come luoghi di incontro e scambio per insegnanti e alunni;

- II. a favorire il progressivo articolarsi delle esperienze delle bambine e dei bambini, lo sviluppo delle loro abilità, nelle diverse attività e occasioni ludiche, e delle proprie potenzialità di relazione, autonomia, creatività e apprendimento;
- III. a superare disuguaglianze, barriere territoriali, economiche, sociali e culturali.

Inoltre, la creazione di ambienti adeguati aiuta i docenti a costruire percorsi didattici per esprimere al meglio le proprie competenze, in linea con la necessaria progettazione, supportando in modo efficace la realizzazione delle attività nella pratica quotidiana.

Seguendo questa prospettiva, sono stati selezionati:

- a) diverse tipologie di arredi;
- b) attrezzature didattiche educative;
- c) attrezzature digitali.

Gli ambienti di apprendimento sono progettati quindi per essere polifunzionali, adattabili a diverse esigenze in modo che varie attività di apprendimento possano essere svolte anche contemporaneamente e senza sforzo. Con soluzioni per realizzare attività sempre diverse e stimolanti che coinvolgano l'intero gruppo classe, o sottogruppi più piccoli di una stessa classe, oppure a classi aperte a seconda delle attività programmate;

In particolare, le dotazioni tecnologiche e i giochi/kit tematici sono pensati, per organizzare attività innovative, ed inclusive, per supportare i bambini in attività che prevedono le capacità di osservare, esplorare oggetti e materiali, disegnare, colorare, ascoltare racconti e brani musicali, suonare, leggere immagini e sequenze, collaborare con i compagni, giocare in lingua straniera, sviluppare la coordinazione oculo-manuale, contare, raggruppare ed ordinare oggetti e materiali secondo criteri diversi e tanto altro. Tutto questo grazie anche a numerose App educative di facile accesso.

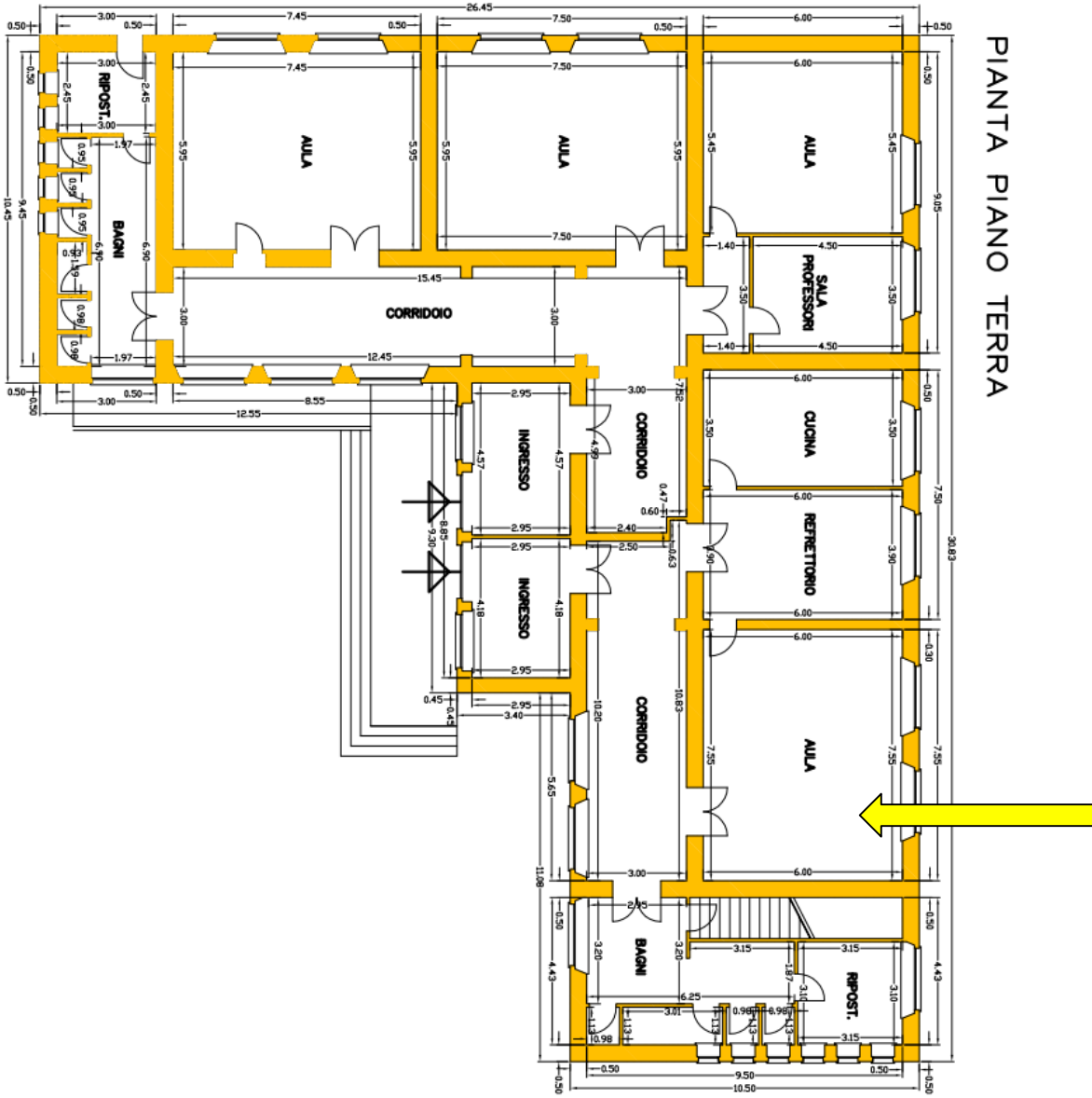
DESCRIZIONE DEI PRODOTTI

Arredi		
Descrizione	Quantità	Plesso di riferimento
Tavolo a forma di quadrato 65x65x73h (per adulti) (1 verde- 1 blu- 1 giallo- 1 rosso o faggio- 1 arancione)	5	Sant' Angelo in V.
Tavolo a forma di rettangolo 130x65x73h (per adulti) (2 faggio)	2	Mercatello
Panchetta con schienale impilabile in legno con seduta e schienale personalizzabili in più colori 91x33x31/60 Sant' Angelo (8 verde- 8 blu- 8 giallo- 8 rosso o faggio- 8 arancione) Mercatello (10 blu)	50	40 Sant' Angelo 10 Mercatello
Sedia H46 (per adulti)	5	Sant' Angelo in V.
Armadio 2 ANTE 5 Piani (alti almeno 2 metri) (1 verde-1 blu- 1 giallo- 1 rosso o faggio- 1 arancione)	5	Sant' Angelo
Mobile contenitore con ante, interno con 1 ripiani/2 vani 104x46x108h Sant' Angelo (2 verde- 2 blu- 2 giallo- 2 rosso o faggio- 2 arancione) Mercatello (3 lilla- 3 blu)	16	10 Sant' Angelo in Vado 6 Mercatello
Mobile contenitore a giorno diviso in 12 caselle 104x44x108h BIANCO	3	Mercatello

Mobile contenitore a giorno diviso in 15 caselle 104x44x108h BIANCO	10	Sant'Angelo in Vado
Mobile contenitore basso a giorno a 6 vani 104x44x44h COLORATI Sant'Angelo (2 verde- 2 blu- 2 giallo- 2 rosso o faggio- 2 arancione) Mercatello (3 blu- 2 lilla) Borgo Pace (1 verde)	15	10 Sant'Angelo in vado 4 Mercatello 1 Borgo Pace
Mobile spogliatoio a giorno, monofronte, a 5 posti BIANCO 104x44x107h	7	Mercatello
Carrello spogliatoio curvo BIANCO a 16 posti 148x44x108h	3	Sant'Angelo in Vado
Carrello con 2 cassettoni 85x50x63h	5	Sant'Angelo in Vado
Mobiletto GIOCO TRUCCO	8	5 Sant'Angelo in Vado 2 Mercatello 1 Borgo Pace
Pannello con 10 ganci 110x12h	6	Sant'Angelo in Vado
Vaschetta piccola in robusta plastica 31x37x7,5h	90	60 Sant'Angelo in Vado 24 Mercatello 6 Borgo Pace
CASSETTA ARRAMPICATA	1	Borgo Pace
TAVOLO LUMINOSO	5	5 Sant'Angelo in Vado
Attrezzature didattiche e digitali		
Descrizione	Quantità	Plesso di riferimento
Proiettore da soffitto che riconosce i movimenti effettuati. Inclusi 30 giochi interattivi	1	Sant'Angelo in Vado
KIT Piano luminoso A2, vassoio delle esplorazioni, accessori di colori, geometria, blocchi trasparenti, pietre, lettere e numeri	3	1 Sant'Angelo in Vado 1 Mercatello 1 Borgo Pace
i-Theatre- sistema interattivo integrato per l'invenzione narrativa di storie multimediali dedicato all'infanzia + manuale didattico	1	Sant'Angelo in Vado

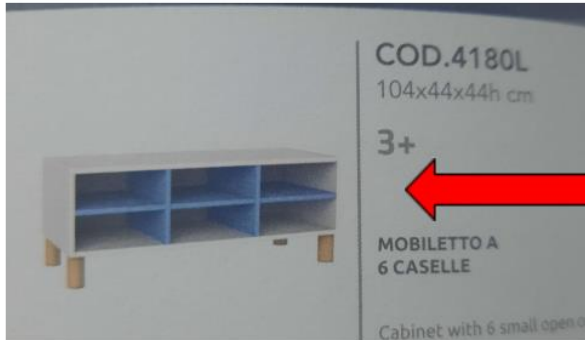
Monitor interattivo 65" di ultima generazione con sistema operativo, casse, Wi-Fi, dotato di penne touch, garanzia Italia, completo di corso di formazione all'utilizzo e installazione.	1	Sant'Angelo in Vado
Staffa di Sollevamento Motorizzata Monitor touch	7	5 Sant'Angelo in Vado 1 Mercatello 1 Borgo Pace
Cassa trolley 80W con due microfoni	3	1 Sant'Angelo in Vado 1 Mercatello 1 Borgo Pace
(i-Code LITE) è la soluzione unica di coding tangibile e narrativo, che supporta lo sviluppo della creatività, del problem solving e del senso critico nei bambini. I-Code LITE comprende: App i-Code (supporta Android 10 e superiori) + N. 1 scatola i-Code che contiene 43 tessere di programmazione, 15 tessere parametro, manuale didattico, 50 risorse artistiche (sfondi e personaggi) da utilizzare e 30 sfide. Il prodotto deve essere realizzato in Italia.	3	1 Sant'Angelo in Vado 1 Mercatello 1 Borgo Pace
Tablet Blackview Tab6 Kids Blue 3+32GB DUAL SIM 8" Android 11, completa di custodia protettiva resistente in EVA Display 8" con protezione occhi	7	5 Sant'Angelo in Vado 1 Mercatello 1 Borgo Pace
3D Pen Education Bundle: 1 penna 3D + 1 drawing pad	8	5 Sant'Angelo in Vado 2 Mercatello 1 Borgo Pace
Giochi didattici: Set tappeti musicali (1 tappeto musicale a tasti esagonali + 1 tappeto musicale con tasti pianoforte)	3	1 Sant'Angelo in Vado 1 Mercatello 1 Borgo Pace

INFANZIA BORGO PACE



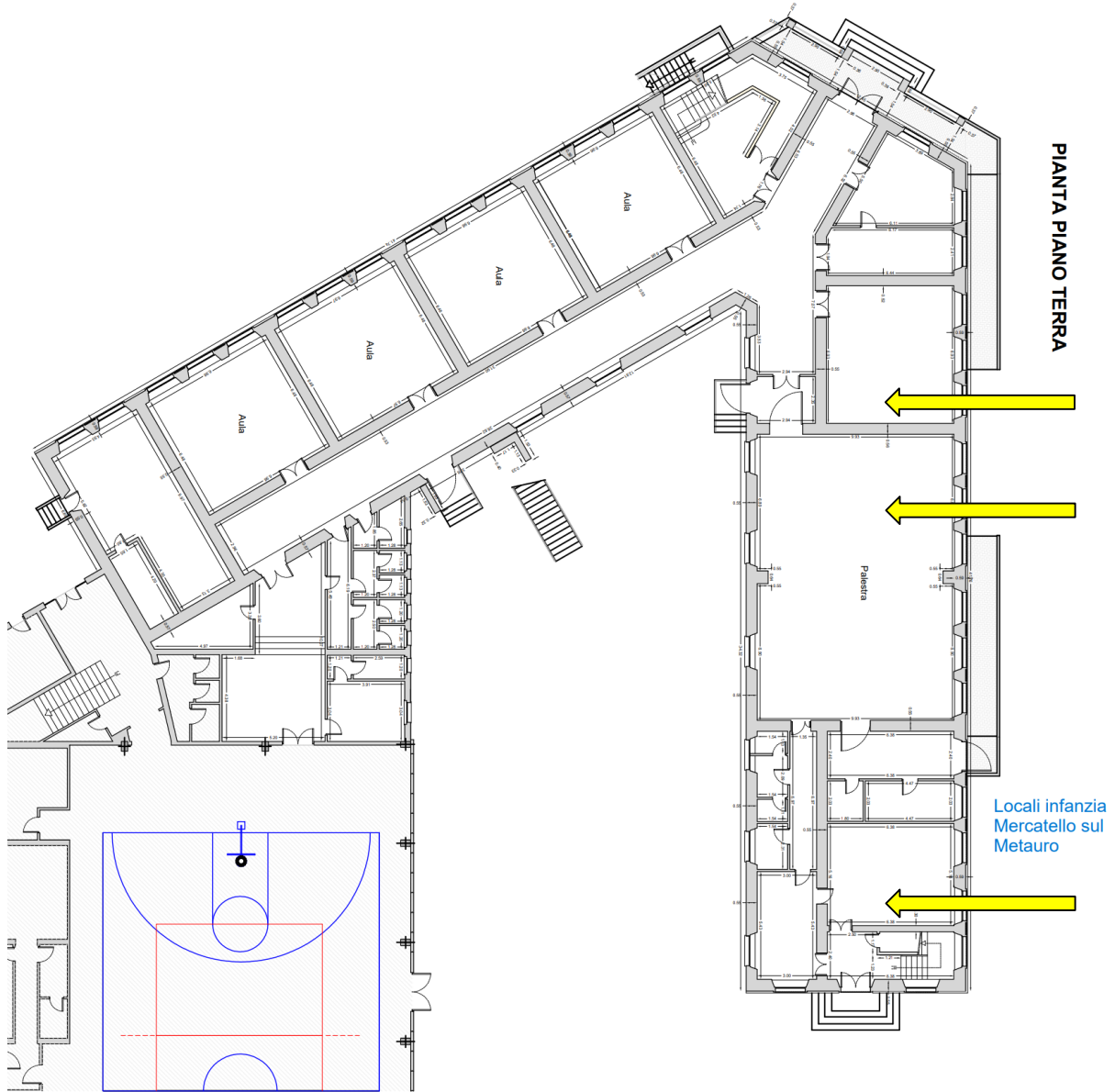
INFANZIA BORGO PACE

N°6 VASCHEE



- KIT Piano luminoso A2, vassoio delle esplorazioni, accessori di colori, geometria, blocchi trasparenti, pietre, lettere e numeri
- Staffa di Sollevamento Motorizzata Monitor touch
- Cassa trolley 80W con due microfoni
- (i-Code LITE) è la soluzione unica di coding tangibile e narrativo, che supporta lo sviluppo della creatività, del problem solving e del senso critico nei bambini. I-Code LITE comprende: App i-Code (supporta Android 10 e superiori) + N. 1 scatola i-Code che contiene 43 tessere di programmazione, 15 tessere parametro, manuale didattico, 50 risorse artistiche (sfondi e personaggi) da utilizzare e 30 sfide. Il prodotto deve essere realizzato in Italia.
- Tablet Blackview Tab6 Kids Blue 3+32GB DUAL SIM 8" Android 11, completa di custodia protettiva resistente in EVA Display 8" con protezione occhi
- 3D Pen Education Bundle: 1 penna 3D + 1 drawing pad
- Giochi didattici: Set tappeti musicali (1 tappeto musicale a tasti esagonali + 1 tappeto musicale con tasti pianoforte)

INFANZIA MERCATELLO SUL METAURO



INFANZIA MERCATELLO

SALONE

N°10 PANCHETTE



N°7 CARRELLI GUARDAROBA



N°2 MOBILE 2 VANI CON ANTE



SEZ A

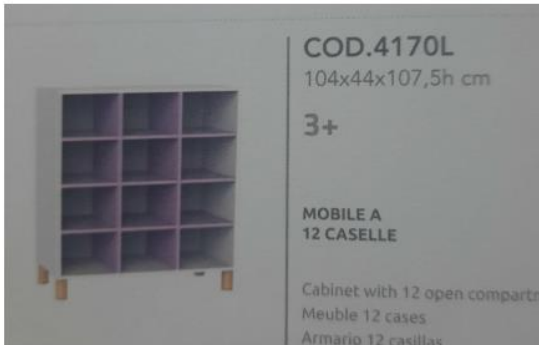
N°2 MOBILETTO A 6 CASELLE



N°12 VASCHETTE



N°2 MOBILE A 12 CASELLE



N°2 MOBILE 2 VANI CON ANTE



N°1 TAVOLO RETTANGOLARE ADULTO

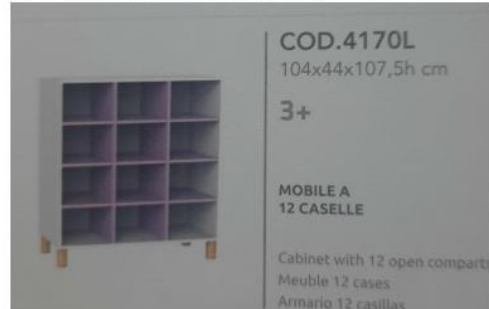


SEZ B

N°2 MOBILE 2 VANI CON ANTE



N°1 MOBILE A 12 CASELLE



N°1 TAVOLO RETTANGOLARE ADULTO



N°2 MOBILETTO A 6 CASELLE



N°12 VASCHETTE

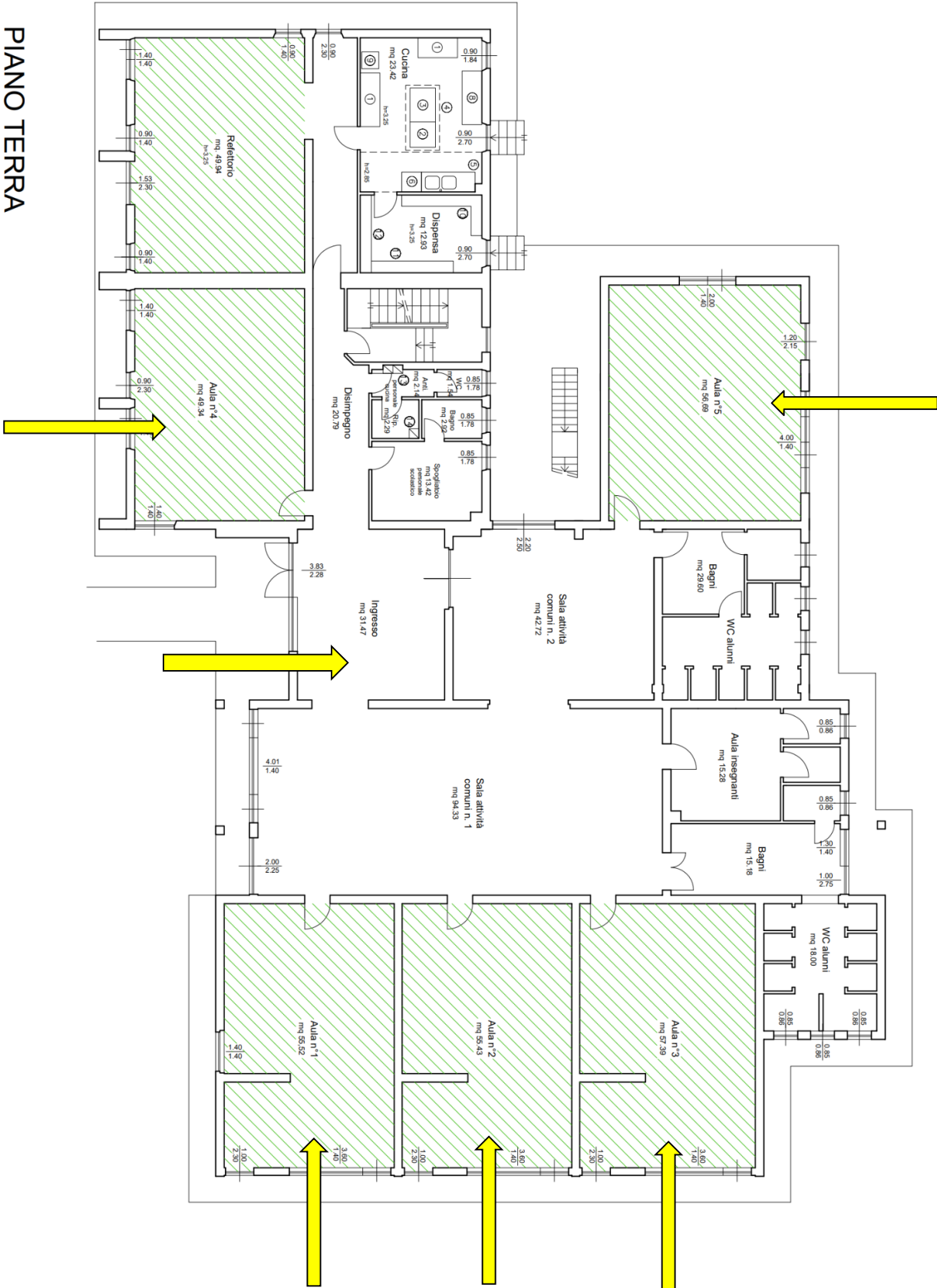


PSIC80400P - A2BD2CC - REGISTRO PROTOCOLLO - 0001636 - 15/03/2023 - VI.1 - U

- KIT Piano luminoso A2, vassoio delle esplorazioni, accessori di colori, geometria, blocchi trasparenti, pietre, lettere e numeri
- Staffa di Sollevamento Motorizzata Monitor touch
- Cassa trolley 80W con due microfoni
- (i-Code LITE) è la soluzione unica di coding tangibile e narrativo, che supporta lo sviluppo della creatività, del problem solving e del senso critico nei bambini. I-Code LITE comprende: App i-Code (supporta Android 10 e superiori) + N. 1 scatola i-Code che contiene 43 tessere di programmazione, 15 tessere parametro, manuale didattico, 50 risorse artistiche (sfondi e personaggi) da utilizzare e 30 sfide. Il prodotto deve essere realizzato in Italia.
- Tablet Blackview Tab6 Kids Blue 3+32GB DUAL SIM 8" Android 11, completa di custodia protettiva resistente in EVA Display 8" con protezione occhi
- n°2 3D Pen Education Bundle: 1 penna 3D + 1 drawing pad
- Giochi didattici: Set tappeti musicali (1 tappeto musicale a tasti esagonali + 1 tappeto musicale con tasti pianoforte)

INFANZIA SANT'ANGELO IN VADO

PIANO TERRA



INFANZIA SANT'ANGELO

SALONE

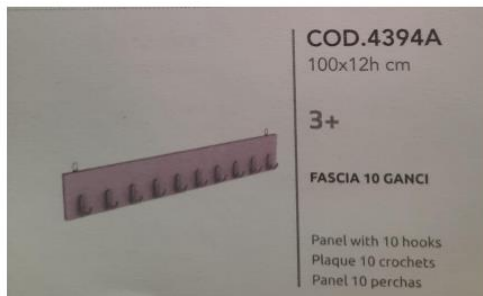
N°40 PANCHETTE



N°3 CARRELLI GUARDAROBA



N°6 FASCIA 10 GANCI



- Proiettore da soffitto che riconosce i movimenti effettuati. Inclusi 30 giochi interattivi
- i-Theatre- sistema interattivo integrato per l'invenzione narrativa di storie multimediali dedicato all'infanzia + manuale didattico
- (i-Code LITE) è la soluzione unica di coding tangibile e narrativo, che supporta lo sviluppo della creatività, del problem solving e del senso critico nei bambini. I-Code LITE comprende: App i-Code (supporta Android 10 e superiori) + N. 1 scatola i-Code che contiene 43 tessere di programmazione, 15 tessere parametro, manuale didattico, 50 risorse artistiche (sfondi e personaggi) da utilizzare e 30 sfide. Il prodotto deve essere realizzato in Italia.
- KIT Piano luminoso A2, vassoio delle esplorazioni, accessori di colori, geometria, blocchi trasparenti, pietre, lettere e numeri
- Cassa trolley 80W con due microfoni
- Giochi didattici: Set tappeti musicali (1 tappeto musicale a tasti esagonali + 1 tappeto musicale con tasti pianoforte)

SEZ A-B-C-D-E

N°1 ARMADIO ADULTO



N°1 TAVOLO ADULTO



N°1 SEDIA ADULTO



N°2 MOBILETTO A 6 CASELLE



N°12 VASCHETTE



N°2 MOBILE A 15 CASELLE



N°1 CUCINA



N°2 MOBILE 2 VANI CON ANTE



N°1 CARRELLO CASSETTONI



PSIC80400P - A2BD2CC - REGISTRO PROTOCOLLO - 0001636 - 15/03/2023 - VI.1 - U

N°1 TAVOLO LUMINOSO



- Staffa di Sollevamento Motorizzata Monitor touch
- Tablet Blackview Tab6 Kids Blue 3+32GB DUAL SIM 8" Android 11, completa di custodia protettiva resistente in EVA Display 8" con protezione occhi
- 3D Pen Education Bundle: 1 penna 3D + 1 drawing pad
- Monitor interattivo 65" di ultima generazione con sistema operativo, casse, wi-fi, dotato di penne touch, garanzia Italia, , completo di corso di formazione all'utilizzo e installazione.*

***SOLO AULA ARANCIONE**

Il Progettista
Ins. Francesca MATTEUCCI